

Игровой комплект киберстрейк

СВК-КС

Руководство по эксплуатации



Произведено ООО «ПОЛИГОН»

www.poligon64.ru

г.Саратов

Описание

Игровой комплект СВК-КС - это комплект оптического оборудования для проведения игровых программ и спортивно-развлекательных мероприятий.

Перед использованием комплекта внимательно изучите настоящую инструкцию по эксплуатации.

Область применения

Массовые спортивные мероприятия.

Оборудование позволяет проводить массовые развлекательные и спортивные мероприятия по военно-прикладным видам спорта и программам. Не требует специально оборудованных помещений и территорий. Не требует специальной подготовки. Не требует специальной формы или амуниции. Безопасен. Не травматичен.

Работа электронно-оптического оборудования основана на технологии Лазертаг. Электронная «стрельба» ведется из световых маркеров в ИК-диапазоне. Попадание фиксируется приёмными датчиками и оповещает игрока световой, звуковой сигнализацией на электронном блоке. Игра с киберстрейк-оборудованием проходит либо в помещении, либо на открытом воздухе и оговаривается соперниками или представляет собой отведенное пространство примерным диаметром 400м.

Официальный сайт разработчика www.poligon64.ru
Производитель: ООО «Полигон»
410018 г.Саратов, ул. Навашина, д.3«А»
E-mail производителя: sales@poligon64.ru

М.П.

Модель и номер изделия _____

Дата ввода в эксплуатацию: _____ 201_г.

готов к работе.

Техническое обслуживание

Специального технического обслуживания игровой комплект СВК «Киберстрайк» не требует.

Необходимо бережно относиться к оптической части комплекта (линза на стволе светового оружия).

При загрязнении оптики протирать ее специальными влажными салфетками.

Не допускать попадания влаги на комплект. Избегать ударов.

ПРИМЕЧАНИЕ: В яркий солнечный день при прямом попадании солнечных лучей на световые датчики поражения возможно уменьшение дистанции поражения цели до 20%.

Гарантийные обязательства

Производитель гарантирует надежность эксплуатации игрового комплекта СВК «Киберстрайк» при соблюдении потребителем условий эксплуатации в течение **24 месяца** со дня продажи.

Производитель обязуется безвозмездно заменить или отремонтировать игровой комплект СВК при условии соблюдения потребителем правил транспортировки, хранения и эксплуатации.

Цель игры – поразить как можно большее количество противников или захватить территорию (сценарий игры или спортивных состязаний участники определяют самостоятельно). Также световой маркер СВК-КС может применяться в соревнованиях с использованием электронных мишеней.

Оборудование поставляется в следующей комплектации:

Комплект поставки СВК-КС

1. Световой маркер на базе ММГ..... 1 шт
2. Повязка (шлем защитный) с датчиками.....1 шт (оптический прицел в базовую комплектацию не входит)

Технические характеристики

Дистанция уверенной передачи сигнала 100-250м

Питание комплекта

Напряжение – 7,4В, АКБ стандарт -2,2 а\ч,

Температура эксплуатации

-25⁰С...+50⁰С (при использовании морозостойких элементов питания)

Длительность работы

При использовании стандартного источника питания - не менее 5 часов. До 78 часов.

Подготовка к работе.

Перед началом состязания каждый участник должен надеть головную повязку (шлем), и включить питание повязки удержанием кнопки на заднем корпусе. При включении, повязка оповестит об этом звуковым сигналом(опция) и миганием датчиков. Включение маркера (электронной винтовки) осуществляется нажатием металлической кнопки на прикладе, со стороны игрока. Нажать и удерживать несколько секунд.

При включении, маркер оповестит об этом звуковым сигналом. Необходимо подождать несколько секунд для установления радиосвязи между повязкой и маркером.

После звукового сигнала "Связь установлена", инструктор активирует всех игроков пультом дистанционного управления. При этом электронный блок издаёт звуковой сигнал активации. На комплектах, оборудованных экраном, надпись «Оружие не активно» заменяется игровыми параметрами (количеством “здоровья”, количеством боезапаса). Это означает что электронный маркер готов к игре, может поражать другие комплекты и может быть поражён сам.

Перезаряд магазинов производится передергиванием затворной рамы или автоматически (устанавливается ПО). Выстрел происходит при нажатии на спусковой крючок. Попадание фиксируется миганием датчиков поражения и звуковым сигналом.

Выключение оборудования производится

пультом управления (по умолчанию – кнопка ПДУ «0»), и тумблером на магазине.

ПРИМЕЧАНИЕ: Макеты массогабаритные, используемые для игрового маркера НЕ относятся к оружию, являются изделием хозяйственно-бытового и производственного назначения, конструктивно сходными с оружием. В соответствии со статьёй 13 Федерального закона РФ «Об оружии» приобретаются без лицензии и не регистрируются. О чём свидетельствует проведённые испытания и сертификат № РОСС RU.МЖ.03.В02202 (демонстрационная модель).

ВНИМАНИЕ! Открытое ношение и имитация применения игрового комплекта как боевого оружия может ввести в заблуждение работников правоохранительных органов или граждан и дать им основание на применение против вас огнестрельного оружия или других средств самозащиты. Избегайте транспортировки оборудования без упаковки.

Для более точного поражения цели рекомендуется периодически (раз в месяц) делать пристрел игрового маркера (для чего требуется сделать несколько пробных выстрелов в датчики поражения на дистанции 50-60 метров и настроить «прицел» соответствующими регулировочными приспособлениями.

После выполнения выше перечисленных процедур игровой комплект СВК «Киберстрайк»